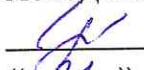


МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
НОВОСИБИРСКИЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ (ФИЛИАЛ)
ФЕДЕРАЛЬНОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО БЮДЖЕТНОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
**«РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМ. А.Н. КОСЫГИНА
(ТЕХНОЛОГИИ. ДИЗАЙН. ИСКУССТВО)»**
(НТИ (филиал) РГУ им. А.Н. Косыгина)

УТВЕРЖДАЮ

Зам. директора по учебно-методической работе

 Печурина Г.Г.
«31» 08 2021 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
«ВИРТУАЛЬНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ В ДИЗАЙНЕ»**

Направление подготовки: 54.03.01 Дизайн
Профиль подготовки: Промышленный дизайн
Квалификация (степень)
выпускника: бакалавр
Форма обучения: очная

Факультет: Технологии и дизайна

Кафедра: Дизайн

Курс: 3 Семестр: 6

Лекции	17 час./0,5 з.е.	(2*)	Зачет	6 семестр
Практические занятия	36 час./ 1 з.е.	(14 *)		
Самостоятельная работа	27 час./0,8 з.е.			
Всего	180 час./5 з.е.			
В т.ч. контактная работа	153 час.			
*В т.ч. в интерактивной форме	16 часов			

Рабочая программа составлена на основании следующих нормативных документов:

1. Федеральный государственный образовательный стандарт высшего образования по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн. - Утвержден приказом Министерства науки и высшего образования Российской Федерации от 13 августа 2020 г. № 1015;

2. Базовый учебный план. Направление: 54.03.01 «Дизайн»

3. Образовательная программа. Направление: 54.03.01 «Дизайн», профиль подготовки «Промышленный дизайн».

4. Рабочий учебный план. Направление подготовки 54.03.01 Дизайн. Профиль «Промышленный дизайн». - Набор 2021, (квалификация (степень) «бакалавр»). Утверждено Ученым советом НТИ (филиала) РГУ им. А.Н. Косыгина.

Разработчик:

доц., канд. техн. наук



Пищинская О.В.

Рецензент:

доц., канд. техн. наук



Чулкова Э.Н.

Рабочая программа рассмотрена на заседании кафедры «Дизайн» (протокол № 1 от 31.08.2021).

Декан ФТиД

доц., канд. техн. наук



Арчинова Е.В.

Зав. кафедрой «Дизайн»

доц., канд. техн. наук



Пищинская О.В.

Рецензия
на рабочую программу дисциплины «Виртуальное проектирование в дизайне»
основной профессиональной образовательной программы НТИ (филиала) РГУ им. А.Н. Косыгина
по направлению 54.03.01 Дизайн
профиль подготовки: «Промышленный дизайн»

В соответствии с ФГОС ВО по направлению 54.03.01 Дизайн, профиль подготовки «Промышленный дизайн», дисциплина «Виртуальное проектирование в дизайне» изучается в рамках блока 1, часть, формируемая участниками образовательных отношений.

Разработчиком рабочей программы дисциплины (РП) «Виртуальное проектирование в дизайне» является доц., канд. техн. наук кафедры «Дизайн» НТИ (филиала) РГУ им. А.Н. Косыгина Пищинская О.В.

№ П/П	КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ РПД	ОТМЕТКА О СООТВЕТСТВИИ
1	Цели изучения дисциплины	Да
2	Цели соотнесены с общими целями основной профессиональной образовательной программы (ОПОП), в том числе - имеют междисциплинарный характер, - связаны с задачами воспитания.	Да Да Да
3	Прописана связь дисциплины с другими дисциплинами рабочего учебного плана по ОПОП	Да
4	Прописан вклад дисциплины при формировании компетенций (УК, ОПК, ПК): - по ФГОС ВО по направлению(ям) - по ОПОП	Да Да
5	При формировании требований к результатам обучения по дисциплине (знать, уметь, владеть) учтены результаты обучения, приведенные во ФГОС ВО по направлению(ям)	Да
6	Содержание дисциплины структурировано по видам учебных занятий с указанием их объемов.	Да
7	Расчет времени в программе соответствует объему часов, отведенному на изучение дисциплины по учебному плану.	Да
8	Представлен тематический план лекций и практических (лабораторных, семинарских) занятий	Да
9	Отражены современные достижения науки применительно к конкретной дисциплине	Да
10	Указано учебно-методическое обеспечение дисциплины, в том числе: - перечень основной и дополнительной литературы, электронных ресурсов - методические рекомендации (материалы) преподавателю; - методические рекомендации студентам.	Да Да Да
11	Указаны формы текущего, промежуточного и итогового контроля.	Да
12	В приложении к программе приведены фонды оценочных материалов (ФОМ): вопросы для самоконтроля и проверки качества знаний студентов; комплект тестов по дисциплине; методические рекомендации по проведению практических занятий; комплект экзаменационных билетов.	Да
13	ФОМ содержат материалы, разработанные на основе реальных практических ситуаций, в том числе, связанных со спецификой малого и среднего бизнеса	Да
14	Выявленные недостатки/замечания/рекомендации рецензента: <i>(необходимость сокращения, дополнения или переработки отдельных частей текста рукописи)</i>	Нет
15	К процессу разработки и актуализации РПД и учебно-методических материалов дисциплины привлекаются работодатели, ориентированные на выпускников программы: участие в разработке содержания программы, предоставление исходных материалов для анализа, расчетных программ, фильмов и прочее	Да

РП «Виртуальное проектирование в дизайне» может быть использована для методического обеспечения учебного процесса в рамках основной профессиональной образовательной программы НТИ (филиала) РГУ им. А.Н. Косыгина по направлению 54.03.01 «Дизайн», профиль подготовки «Промышленный дизайн», в представленном виде.

Рецензент:
доц., канд. техн. наук



Чулкова Э.Н.

СОДЕРЖАНИЕ

1	Паспорт процесса (Паспорт рабочей программы учебной дисциплины)	4
2	Место дисциплины в структуре ОПОП бакалавриата.....	5
3	Ожидаемые результаты образования и компетенции обучающегося по завершению освоения программы учебной дисциплины.....	6
4	Структура и содержание учебной дисциплины	7
5	Образовательные технологии.....	9
6	Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы. Оценочные средства для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины.....	10
7	Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины	11
8	Условия реализации программы дисциплины.....	13
9	Учебно-методическая карта дисциплины.....	14
10	Протокол согласования рабочей программы с другими дисциплинами направления.....	14
	ПРИЛОЖЕНИЕ А Балльно-рейтинговая система.....	15

1 ПАСПОРТ ПРОЦЕССА

Обозначение документа	Пункт ГОСТ ИСО 9001-2011	Наименование процесса
Шифр дисциплины Б1.В.ДВ.03.02	7.3 и 7.5	Преподавание дисциплины «Виртуальное проектирование в дизайне»
Определение процесса: процесс преподавания дисциплины «Виртуальное-ное проектирование в дизайне» для обучающихся очной формы обучения направления 54.03.01«Дизайн», профиль «Промышленный дизайн», ориентированный на выполнение требований ФГОС ВО.	Цель процесса: выполнение требований ФГОС ВО и освоение общетеоретических основ компьютерного проектирования в производстве промышленных изделий, освоение специфики оформления дизайн-проектов промышленных изделий различного назначения.	
Владелец процесса: кафедра «Дизайн»	Ответственный руководитель процесса: Доц., канд. техн. наук Пищинская О.В.	
Входы процесса: обучающиеся и знания, полученные при изучении дисциплин: проектирование, информационные технологии в дизайне	Выходы процесса: в результате изучения дисциплины студент должен: знать: технологии визуализации и компьютерного моделирования для решения профессиональных задач; программы презентаций; основные приемы модификации изделий предметно-пространственной среды; уметь: создавать компьютерные модели объектов предметной среды; рисовать с помощью традиционных и электронных графических средств; создавать эскизные и демонстрационные рисунки; предлагать решения по модификации и корректировке изделия; использовать компьютерные инструменты конструирования; владеть: навыками передачи объема, цвета и фактуры материалов в эскизном и демонстрационном рисунке с помощью традиционных и электронных графических средств; навыками выполнения дизайн-проектов объектов предметной среды различного назначения	
Требования к входам процесса: Соответствие требованиям ФГОС ВО, перечень компетенций, необходимых для изучения данной дисциплины: - способен применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений (ПК-2)	Требования к выходам процесса: Перечень компетенций, освоенных в ходе изучения дисциплин (в соответствии с ФГОС ВО): - способен выполнять отдельные работы по эскизированию, макетированию, физическому моделированию, визуализацию, презентацию модели продукта (ПК-3); - способен выполнять концептуальную проработку вариантов объектов промышленного дизайна, выполнять макетирование, моделирование и/или прототипирование вариантов дизайнерских решений продукции в различных материалах и технологиях, модификацию и доработку существующей продукции (ПК-5)	
Поставщики процесса: Кафедра «Дизайн»	Потребители процесса: Студенты 3 курса очной формы обучения и их будущие работодатели	
Управляющие воздействия: ФГОС ВО; рабочий учебный план, рабочая программа по дисциплине, итоговая аттестация по дисциплине – зачет	Основные ресурсы: 5 зачетных единиц: 17 часов лекций; 36 часов практических занятий; 27 часов самостоятельной работы; аудиторный фонд, информационно-библиотечные ресурсы	

Контролируемые параметры процесса: участие в аудиторной работе, выполнение практических заданий; зачет – 6 семестр	Методы измерения параметров процесса: Рейтинговая шкала 100 баллов, зачет или незачет
Показатели результативности: выполнение запланированных мероприятий в срок; рейтинг, обеспечивающий получение зачета.	Периодичность оценки: непрерывно согласно графику проведения занятий и по завершению изучения дисциплины

2 МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП БАКАЛАВРА

Дисциплина Б1.В.ДВ.03.02 «Виртуальное проектирование в дизайне» входит в блок Б.1, вариативная часть, дисциплина по выбору.

Таблица 2.1 - Принципы построения дисциплины

Принцип (особенность)	Содержание
Ядро дисциплины	Базовая часть дисциплины: 1 модуль основы виртуального 2D проектирования промышленных объектов 2 модуль основы виртуального 3D проектирования промышленных объектов
Основные понятия дисциплины (дидактические единицы)	Способы оформления дизайн-проектов промышленных объектов средствами виртуального 2D проектирования. Способы детализации узлов промышленных объектов средствами виртуального 3D проектирования
Обеспечение последующих дисциплин образовательной программы (связи с последующими дисциплинами)	Перечень дисциплин, изучение которых опирается на данную: проектирование.
Практическая направленность (практическая часть) дисциплины	Практическая часть дисциплины содержит: практические занятия на темы: виртуальное 2D проектирование промышленных объектов, виртуальное 3D проектирование промышленных объектов
Учет индивидуальных особенностей обучающихся, реализация права выбора способа учения	Возможность работать в своем темпе; подбор индивидуальных заданий разного уровня сложности
Описание основных «точек» контроля	промежуточный контроль: защита ПЗ итоговый контроль (зачет)
Дисциплина и современные информационные технологии	Текстовый редактор Word, электронные таблицы Excel, графический редактор Paint и другие – как средство оформления документации, глобальная сеть Internet.

3 ОЖИДАЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБРАЗОВАНИЯ И КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ ПО ЗАВЕРШЕНИЮ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ «ВИРТУАЛЬНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ В ДИЗАЙНЕ»

Ожидаемые результаты освоения обучающимися программы учебной дисциплины «Виртуальное проектирование в дизайне» представлены в таблице 3.1.

Таблица 3.1 – Результаты освоения обучающимися программы учебной дисциплины (цели дисциплины)

Наименование категории (группы) компетенций	Код компетенции	Результаты освоения ОПОП Содержание компетенций	Код и наименование индикатора достижения профессиональной компетенции	Формы и методы контроля и оценки результатов обучения
1	2	3	4	5
Эскизное проектирование	ПК-3	Способен выполнять отдельные работы по эскизированию, макетированию, физическому моделированию, визуализацию, презентацию модели продукта	Задача 3 Художественное исполнение объектов промышленного дизайна <i>ИД-1ПК-3</i> Знать: технологии визуализации и компьютерного моделирования для решения профессиональных задач; программы презентаций <i>ИД-2ПК-3</i> Уметь: создавать компьютерные модели объектов предметной среды; рисовать с помощью традиционных и электронных графических средств; создавать эскизные и демонстрационные рисунки <i>ИД-3ПК-3</i> Владеть: навыками передачи объема, цвета и фактуры материалов в эскизном и демонстрационном рисунке с помощью традиционных и электронных графических средств	Текущий контроль: - устный опрос; - защита практических занятий-
Проектно-конструкторские работы	ПК-5	Способен выполнять концептуальную проработку вариантов объектов промышленного дизайна, выполнять макетирование, моделирование и/или прототипирование вариантов дизайнерских решений продукции в различных материалах и технологиях, модификацию и доработку существующей продукции	Задача 4 Концептуальная и инженерно-техническая разработка объектов промышленного дизайна <i>ИД-1ПК-5</i> Знать: основные приемы модификации изделий предметно-пространственной среды; <i>ИД-2ПК-5</i> Уметь: предлагать решения по модификации и корректировке изделия; использовать компьютерные инструменты конструирования; <i>ИД-3ПК-5</i> Владеть: навыками выполнения дизайн-проектов объектов предметной среды различного назначения	Текущий контроль: - устный опрос; - защита практических занятий-

4 СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

4.1 Объем дисциплины и виды учебной работы

Таблица 4.1 – Объем дисциплины и виды учебной работы
(Выписка из рабочего учебного плана)

Форма контроля, семестр		Трудоемкость							Вид уч. занят.	Распределение по курсам и семестрам
		в часах						в з.е.		
		с преподавателями			СРС	Всего	В т.ч контактная			
экз.	зач.	аудиторные занятия								
		ЛК	ПЗ	ЛБ						
	6	17	36	-	153	27	180	5	ЛК	17
									ПЗ	36
									ЛБ	-

4.2 Разделы дисциплины (табл.4.2)

Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 зачетных единицы , 180 часов.

Таблица 4.2 – Разделы дисциплины

№ п/п	Раздел дисциплины	Семестр	Вид учебной работы, включая самостоятельную работу обучающихся					Формы текущего контроля успеваемости
			трудоемкость					
			в часах				в з.е.	
ЛК	Контактная работа	ПЗ	СР					
1	Основы виртуального 2D проектирования промышленных объектов	6	6	73	10	12	2,2	Посещение ЛК, защита ПЗ
2	Основы виртуального 3D о проектирования промышленных объектов	6	11	80	26	15	2,8	Посещение ЛК, защита ПЗ
	Итого	6	17	153	36	27	6	Итоговый контроль - зачет

4.3 Содержание разделов учебной дисциплины по видам занятий

4.3.1 Лекционные занятия

Таблица 4.3 – Характеристика лекционных учебных занятий и самостоятельной работы

№ раздела	Наименование раздела дисциплины, используемые образовательные технологии, интерактивные методы)	Содержание раздела			
		№ темы	Наименование темы, дидактика	Объем, час	Ссылки на компетенции
1	2	3	4	5	6
Семестр 6					
1	Общетеоретические основы САПР	ЛК-1.1	Классификация виртуального 2D проектирования промышленных объектов	4*	ПК-3, ПК-5
		ЛК-1.2	Способы оформления дизайн-проектов промышленных объектов средствами виртуального 2D проектирования. Способы детализации узлов промышленных объектов средствами виртуального 2D проектирования	4	
	Самостоятельное изучение	СИ- 1	История развития виртуального проектирования промышленных объектов	12	
Промежуточный контроль			Защита ПЗ		
Контактная работа	КАТ	Контроль за текущей аттестацией		-	
	КСР	Контроль самостоятельной работы студентов		48	
	Конс	Консультации		-	
Итого по разделу 1 (лк/си/контакт)				(8/12/56)	
2	Основы 3D проектирования	ЛК-2.1	Классификация виртуального 3D проектирования	2	ПК-3, ПК-5
		ЛК-2.2	Способы оформления дизайн-проектов промышленных объектов средствами виртуального 3D проектирования	2	
		ЛК-2.3	Способы детализации узлов промышленных объектов средствами виртуального 3D проектирования	5	
Самостоятельное изучение	СИ-2	Технология прототипирования промышленных объектов	15		
Промежуточный контроль					
Контактная работа	КАТ	Контроль за текущей аттестацией		2	
	КСР	Контроль самостоятельной работы студентов		50	
	Конс	Консультации		-	
Итого по разделу 2 (лк/си/контакт)				(9/15/61)	
Итоговый контроль				Зачет	
Итого по учебной дисциплине				∑ 17/27/117	

4.3.2 Практические занятия

Таблица 4.4 – Характеристика практических занятий

Ссылки на компетенции	№ ПЗ	Наименование темы практического занятия	Объем, час	Учебная деятельность студента
1	2	3	4	5
Семестр 6				
ПК-3, ПК-5 ПК-3, ПК-5	ПЗ -1	Способы оформления дизайн-проектов промышленных объектов средствами виртуального 2D проектирования	8*	Выполняют демонстрационного изображения промышленного объекта с помощью виртуального 2D проектирования. Описывают ход обработки изображения объекта. Работа выполняется индивидуально, результаты обсуждаются всей группой.
	ПЗ -2	Способы детализации узлов промышленных объектов средствами виртуального 2D проектирования	8*	Выполняют детализацию отдельных узлов промышленного объекта с помощью виртуального 2D проектирования. Описывают ход проработки изображений деталей промышленных объектов. Работа выполняется индивидуально, результаты обсуждаются всей группой.
	ПЗ -3	Способы оформления дизайн-проектов промышленных объектов средствами виртуального 3D проектирования	12	Выполняют детализацию промышленного объекта с помощью виртуального 3D проектирования. Описывают ход проектирования отдельных деталей. Работа выполняется индивидуально, результаты обсуждаются всей группой.
	ПЗ -4	Способы детализации узлов промышленных объектов средствами виртуального 3D проектирования	8	Выполняют взрыв-схему промышленного объекта с помощью виртуального 3D проектирования. Описывают ход создания взрыв-схемы. Работа выполняется индивидуально, результаты обсуждаются всей группой.
Итого по дисциплине			∑ 36	
Итого интерактивные формы обучения			∑ 16	

5 ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

При освоении дисциплины используются следующие сочетания видов учебной работы с методами и формами активизации познавательной деятельности бакалавров для достижения запланированных результатов обучения и формирования компетенций.

Таблица 5.1 – Использование методов и форм активизации учебной деятельности обучающихся по видам

Методы и формы активизации деятельности	Виды учебной деятельности		
	ЛК	ПЗ	СРС
Дискуссия	х	х	
IT-методы	х	х	
Командная работа		х	
Опережающая СРС			х
Индивидуальное обучение			х
Проблемное обучение		х	
Обучение на основе опыта		х	

Для достижения поставленных целей преподавания дисциплины реализуются следующие средства, способы:

- теоретический материал дисциплины изучается на лекциях с использованием мультимедиа;
- самостоятельное изучение теоретического материала дисциплины с использованием Internet – ресурсов, информационных баз, методических разработок, специальной учебной и научной литературы;
- закрепление теоретического материала при выполнении лабораторных работ с использованием IT-технологий, выполнение проблемно-ориентированных, творческих заданий.

6 УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ, ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ПО ИТОГАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ «ВИРТУАЛЬНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ В ДИЗАЙНЕ»

В соответствии с ФГОС ВО выпускник по направлению подготовки: 54.03.01 «Дизайн», профилю «Промышленный дизайн» (степенью) «бакалавр» после изучения данной дисциплины должен обладать рядом компетенций (представлены в таблице 6.1). Содержание самостоятельной работы обучающихся представлено в таблице 6.2.

Таблица 6.1 – Компетентностные характеристики обучающегося по дисциплине «Виртуальное проектирование в дизайне»

Индекс	Наименование компетенции	Содержание компетенции	Технологии формирования	Форма оценочного средства*
1	2	3	4	5
ПК-3	Профессиональные	способен выполнять отдельные работы по эскизированию, макетированию, физическому моделированию, визуализацию, презентацию модели продукта	Лекции, практические занятия	Сб, ЗПЗ, Зач
ПК-5	Профессиональные	Способен выполнять концептуальную проработку вариантов объектов промышленного дизайна, выполнять макетирование, моделирование и/или прототипирование вариантов дизайнерских решений продукции в различных материалах и технологиях, модификацию и доработку существующей продукции	Лекции, практические занятия	Сб, ЗПЗ, Зач

Форма оценочного средства*: собеседование Сб; защита практических заданий ЗПЗ; зачет Зач;

Таблица 6.2 – Содержание самостоятельной работы обучающихся

№ п/п	Виды самостоятельной работы	Тема дисциплины курса (таблица 4.3)	Форма контроля
1	2	3	4
1	Изучение учебно-методической и научно-методической литературы	1.1-1.2, 2.1 – 2.3	ЗПЗ, Зач.
2	Подготовка к выполнению практических заданий	1.1-1.2, 2.1 – 2.3	ЗПЗ, Зач.

На самостоятельную работу выделяется 27 часов.

6.1 Для проверки знаний обучающихся предусматриваются следующие формы контроля:

К-1 Защита практических занятий;

К-2 Балльно-рейтинговая система – БРС

К-4 Зачет по дисциплине, включающий в себя весь лекционный курс.

Образец балльно-рейтингового листа приведен в **ПРИЛОЖЕНИИ А** (таблицы А.1- А.2)

6.2 Вопросы к зачету 6 семестр

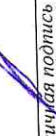
1. История развития виртуального проектирования промышленных объектов.
2. Классификация виртуального 2D проектирования.
3. Классификация виртуального 3D проектирования.
4. Способы оформления дизайн-проектов промышленных объектов средствами виртуального 2D проектирования.
5. Способы детализации узлов промышленных объектов средствами виртуального 2D проектирования.
6. Способы оформления дизайн-проектов промышленных объектов средствами виртуального 3D проектирования.
7. Способы детализации узлов промышленных объектов средствами виртуального 3D проектирования.
8. Способы презентации дизайн-проектов промышленных объектов.
9. Технология прототипирования промышленных объектов.
10. Способы виртуального проектирования демонстрационных изображений промышленных объектов различного назначения.
11. Способы создания виртуальных взрыв-схем промышленных объектов.
12. Способы создания виртуальных эргономических схем промышленных объектов.

7 УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Информация по учебно-методическому и информационному обеспечению дисциплины представлена в таблице 7.1

Таблица 7.1 Обеспечение образовательного процесса по образовательной программе 54.03.01 «Дизайн» (профиль «Промышленный дизайн») учебной и учебно-методической литературы

№ п/п	Наименование дисциплины в соответствии с рабочим учебным планом	Автор, название, место издания, издательство, год издания учебной и учебно-методической литературы	Количество экземпляров	Количество экземпляров литературы на одного обучающегося
1	2	3	4	5
Б.1, вариативная часть, дисциплина по выбору.				
Б1.В.ДВ.03.02	Виртуальное проектирование в дизайне	Основная литература: Б-1. Ткаченко, Г. И. Компьютерная графика: учебное пособие / Ткаченко Г.И. - Таганрог: Южный федеральный университет, 2016. - 94 с.: - URL: https://znanium.com/read?id=330671 Б-2. Хворостов, Д. А. 3D Studio Max + VRay + Corona. Проектирование дизайна среды : учебное пособие / Д.А. Хворостов. — 2-е изд., перераб. и доп. — Москва: ИНФРА-М, 2022. — 333 с. — URL: https://znanium.com/read?id=391633	Эл. ресурс	100%
		Дополнительная литература: Б-3 Основы автоматизированного проектирования : учебник / под ред. А. П. Карпенко. — Москва: ИНФРА-М, 2021. — 329 с., с. : цв. ил. — URL: https://znanium.com/read?id=365078 Б-4. Миронов, Д. Ф. Компьютерная графика в дизайне: учебник для вузов / Д.Ф. Миронов. - СПб.: Питер, 2004. - 224 с.: ил.	Эл. ресурс 1	100%
		Б-5 Шлаков, П. С. Основы компьютерной графики : учеб. пособие / П. С. Шлаков, Ю. Л. Юнаков, М. В. Шлакова. - Красноярск : Сиб. федер. ун-т, 2014. - 398 с. - - URL: https://znanium.com/read?id=175713	Эл. ресурс	100%
		Б-6 Берлинер, Э. М. САПР конструктора машинистроителя : учебник / Э.М. Берлинер, О.В. Таратынов. — Москва: ФОРУМ : ИНФРА-М, 2019. — 288 с. : ил. — URL: https://znanium.com/read?id=359342	Эл. ресурс	100%
		Б-7 Барташевич, А. А. Конструирование изделий из древесины. Курсовое и дипломное проектирование : учебно-методическое пособие / А.А. Барташевич, С.С. Гайдук. — 2-е изд., стер. — Москва: ИНФРА-М, 2021. — 146 с. — URL: https://znanium.com/read?id=363751	Эл. ресурс	100%
		Базы данных, Интернет-ресурсы, информационно-справочные и поисковые системы Электронно-библиотечная система «Знаниум» https://znanium.com/catalog/ Электронно-библиотечная система издательства "Лань" https://e.lanbook.com/	Эл. ресурс	100%

Заведующая библиотекой  / Русских Н.И. / дата

личная подпись расшифровка подписи

8 УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

8.1 Материально-техническое обеспечение дисциплины (модуля)

Информация о наличии специализированных аудиторий, лабораторий, технических средств обучения и т.д. представлена в виде таблицы 8.1.



Таблица 8.1 – Обеспечение образовательного процесса по программе оборудованными учебными кабинетами, объектами для проведения практических занятий

Код дисциплины	Наименование дисциплины в соответствии с рабочим учебным планом	Наименование оборудованных учебных кабинетов, объектов для проведения лабораторных/практических занятий с перечнем основного оборудования	Фактический адрес учебных кабинетов и объектов
Б1.В.ДВ.03.01	«Виртуальное проектирование в дизайне»	Компьютерная аудитория для проведения практических и лабораторных занятий, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля, промежуточной аттестации – ауд. 214 Аудиторная мебель - компьютерные столы 11 шт., столы 3 шт., стулья 15 шт., стол преподавателя, доска аудиторная для писания мелом. Компьютер в комплекте - 11 шт. с базовым лицензионным программным обеспечением и подключением к сети Интернет. Комплект учебно-наглядных пособий, обеспечивающих тематические иллюстрации по дисциплине.	Новосибирск, Красный проспект, 35 (НТИ (филиал) РГУ им. А.Н. Косыгина

9 УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКАЯ КАРТА ДИСЦИПЛИНЫ (6 семестр)

№ нед.	Номер темы учебных занятий			Используемые учебно-методические материалы	Самостоятельная работа студентов (СРС)	Форма контроля
	ЛК	ПЗ	ЛБ			
1	2	3	4	5	6	7
1	ЛК-1.1	-	-	Б-1 – Б-7		-
2	-	- ПЗ-1	-	- Б-1 – Б-7		-
3	ЛК-1.1		-	Б-1 – Б-7		-
4	-	ПЗ-1	-	Б-1 – Б-7		-
5	ЛК-1.2		-	Б-1 – Б-7	СИ-1	
6	-	ПЗ-2	-	Б-1 – Б-7		Защита ПЗ-1-
7	ЛК-1.2		-	Б-1 – Б-7		
8	-	ПЗ-2		Б-1 – Б-7		-
9	ЛК-2.1		-	Б-1 – Б-7		
10	-	ПЗ-3	-	Б-1 – Б-7		Защита ПЗ-2-
11	ЛК-2.2		-	Б-1 – Б-7		-
12	-	ПЗ-3	-	Б-1 – Б-7	СИ-2	Защита ПЗ-4
13	ЛК-2.3		-	Б-1 – Б-7		-
14	-	ПЗ-3	-	Б-1 – Б-7		Защита ПЗ-3-
15	ЛК-2.3		-	Б-1 – Б-7		
16	-	ПЗ-4-	-	Б-1 – Б-7-		Защита ПЗ-4-
17	ЛК-2.3	-	-	Б-1 – Б-7		-

10 ПРОТОКОЛ СОГЛАСОВАНИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ С ДРУГИМИ ДИСЦИПЛИНАМИ НАПРАВЛЕНИЯ НА 2021/2022 УЧЕБНЫЙ ГОД

Наименование дисциплин, изучение которых опирается на данную	Кафедра	Предложения об изменениях в раб. программу и подпись зав. кафедрой	Решение, принятое кафедрой, разрабатывающей программу и подпись зав. кафедрой
Проектирование	Дизайн	<i>согласовано</i> 	

Декан факультета _____ *А.* _____ *Аришмовз Е.В.* *31.08.2021*
личная подпись расшифровка подписи дата

Дополнения и изменения к рабочей программе дисциплины «Виртуальное проектирование в дизайне» на 2022/23 учебный год

С учетом развития науки, техники, культуры, технологий и социальной сферы в рабочую программу для направления 54.03.01 «Дизайн» вносятся следующие изменения:

В список дополнительной литературы добавить источник:

Веселова, Ю. В. Промышленный дизайн и промышленная графика. Методы создания прототипов и моделей : учебное пособие / Ю. В. Веселова, А. А. Лосинская, Е. А. Ложкина. - Новосибирск : Изд-во НГТУ, 2019. - 144 с. - - URL: <https://znanium.com/read?id=397369>

Рабочая программа пересмотрена на заседании кафедры «Дизайн»

Протокол №1 от «31» августа 2022 г.

Заведующий кафедрой
«Дизайн»



О.В.Пищинская «31»августа 2022г.

Декан ФТиД



Е.В. Арчинова «31» 08 2022 г.

Таблица А.2 - Рейтинговый лист по дисциплине «Виртуальное проектирование в дизайне» студента гр. _____ (курс 3, семестр 6)

Нед.	№ ЛК	Час	Тема ЛК	Рейтинговая оценка ЛК		№ ПЗ	Час	Тема ПЗ	Рейтинговая оценка ПЗ							
				посещаемость					ритмичность		отчет		защита			
				план	факт				план	факт	план	факт	план	факт		
1	ЛК-1.1	4	Классификация виртуального 2D проектирования промышленных объектов	1	-			-	-	-	-	-	-	-	-	
2	-			-	-			-	-	-	-	-	-	-	-	
3	ЛК-1.2	2	Способы оформления дизайн-проектов промышленных объектов средствами виртуального 2D проектирования.	1	-	ПЗ-1	8	Способы оформления дизайн-проектов промышленных объектов средствами виртуального 2D проектирования	1,5*2	1,5*2						
4	-			-	-											
5	ЛК-1.2	2	Способы детализации узлов промышленных объектов средствами виртуального 2D проектирования	1	-	ПЗ-2	8	Способы детализации узлов промышленных объектов средствами виртуального 2D проектирования	1,5*2	1,5*2	3			3,4		
6	-			-	-											
7	ЛК-2.1	2	Классификация виртуального 3D проектирования	1	-	ПЗ-3	12	Способы оформления дизайн-проектов промышленных объектов средствами виртуального 3D проектирования	1,5*2	1,5*2	3			3,4		
8	-			-	-											
9	ЛК-2.2	2	Способы оформления дизайн-проектов промышленных объектов средствами виртуального 3D проектирования	1	-	ПЗ-4	4	Способы детализации узлов промышленных объектов средствами виртуального 3D проектирования	1,5*3	1,5*3	3			3,4		
10	-			-	-											
11	ЛК-2.3	2	Способы детализации узлов промышленных объектов средствами виртуального 3D проектирования	1*2	-	ПЗ-4	4		1,5*4	1,5*4	3*2			3,4*2		
12	-															
13	ЛК-2.3	2														
14	-															
15	ЛК-2.3	1														
16	-															
17	-															

Итого к зачету:	9	Итого к зачету:	19,5	19,5	15	17
Дополнительный рейтинг:						
Итого:		Максимальный балл		80+20=100		
		Минимальный балл		60		

Примечание: Дополнительные виды работ – 10 баллов. Зачёт – 20 баллов.

Преподаватель _____

Итого:	балл:	Оценка:
--------	-------	---------